Wiederholt sich ein Teil des Musters?

**Wenn ja**: Kreise ein und setze das Muster fort.

**Wenn nein**: Ändere Formen oder Farben, damit es sich wiederholt und setze es fort.

Erstelle eigene Muster aus geometrischen Formen

Welcher Teil des Musters wiederholt sich?

Zeichne ihn unter das Muster und setze es fort.

Erstelle ein eigenes Muster. Benutze verschiedene Formen.

Zeichne unter deinem Muster auf, welcher Teil sich wiederholt.

Erstelle ein eigenes Muster. Benutze verschiedene Farben.

Zeichne unter deinem Muster auf, welcher Teil sich wiederholt.

Worauf musst du beim Herstellen von Mustern achten? Erkläre.

**Beispiel:**

Welche Sequenz des Musters wiederholt sich?

Kreise sie ein und zeichne sie unter das Muster.

Diese Sequenz wiederholt sich:

Diese Anweisungen gibst du deinem Partner, damit er das Muster zeichnen kann:

* zeichne ein Quadrat
* zeichne einen Kreis
* zeichne ein Dreieck
* zeichne ein Dreieck

Welche Sequenz des Musters wiederholt sich?

Kreise sie ein und zeichne sie unter das Muster.

Diese Sequenz wiederholt sich:

Diese Anweisungen gibst du deinem Partner, damit er das Muster zeichnen kann:



**Musterdiktat:**

Erstelle ein Muster, beschreibe es in Worten (wie oben), damit dein Partner es nachzeichnen kann, ohne es zu sehen.

Welche Sequenz wiederholt sich?

Kreise sie ein und zeichne sie unter das Muster.

g

b

r

b

r

b

r

g

g

Start

Diese Sequenz wiederholt sich:

So beschreibt man diese Sequenz in einem Programm aus Blöcken:

Lege die passenden Anweisungsblöcke (Kopiervorlage) in die Felder oder schreibe die Anweisungen in die Felder.

Block

Block

Block

Block

Welche Sequenz wiederholt sich?

Kreise sie ein und Zeichne sie unter das Muster.

Start

r

r

r

r

r

r

r

b

b

b

b

r

Dieses Muster wiederholt sich:

So beschreibt man diese Sequenz in einem Programm aus Blöcken:

Lege die passenden Anweisungen (Kopiervorlage) in die Felder oder schreibe die Anweisungen in die Felder.

Block

Block

Block

Beschreibe dieses Muster in einem Programm aus Blöcken:

g

b

r

b

r

b

r

g

g

Start

Lege die passenden Anweisungen in die Felder (Kopiervorlage) oder schreibe die Anweisungen in die Felder.

Mache \_\_\_\_ mal {

}

}

Block

Block

Block

Erstelle ein fortgesetztes Muster aus Formen und Farben:

Start

Beschreibe das Muster in einem Programmcode. Verwende Anweisungen, Blöcke und eine Schleife:

Mache ..... mal: {

}

Form:

zeichne ......................

Farbe:

färbe ......................

Form:

zeichne ......................

Farbe:

färbe ......................

Form:

zeichne ......................

Farbe:

färbe ......................

Erstelle ein fortgesetztes Muster aus Formen und Farben:

Start

Beschreibe das Muster in einem Programmcode. Verwende Anweisungen, Blöcke und eine Schleife:

Mache ..... mal: {

}

Betrachte den Programmiercode zu einem Muster.

Mache 4 mal: {

}

Form:

zeichne Quadrat

Farbe:

färbe rot

Form:

zeichne Kreis

Farbe:

färbe blau

Form:

zeichne Quadrat

Farbe:

färbe rot

Welches Muster entsteht, wenn ein Computer den Programmcode ausführt?

Start

Betrachte den Programmiercode zu einem Muster.

Mache 6 mal: {

}

Form:

zeichne Kreis

Farbe:

färbe grün

Form:

zeichne\_Rechteck

Farbe:

färbe\_blau

Welches Muster entsteht, wenn ein Computer den Programmcode ausführt?

Start